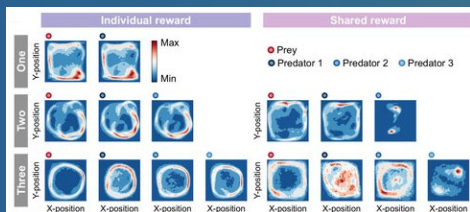


研究概要等

情報学と生物学の融合による 生物集団の階層的相互作用研究ユニット

情報学 | 筒井・藤井



(IEEE TNNLS, 2023 ; eLife, 2024)

仮説・モデル



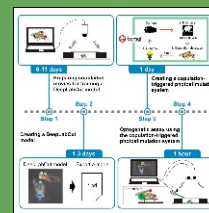
生物モデリング

現象・データ



神経介入実験

生物学 | 筒井・田中



(iScience, 2023; Communications Biology, 2024)

これまでの成果等

成果1 | AIシミュレーション環境の構築

成果2 | マルチオブジェクト追跡と介入操作の統合

成果3 | 生物理論と機械学習の融合モデリング

成果4 | 独コンスタンツ大学・マックスプランク動物行動研究所との国際共同研究を継続

ACT-X 採択

創発的研究支援事業 採択

eLife 採択

IEEE TNNLS 採択

Communications Biology 採択

今後の計画・構想等

機械学習による生物モデリングを遺伝子・神経機能から説明するための枠組みの開発